

CONVOCATION

Madame, Monsieur,

J'ai l'honneur de vous inviter à assister à la réunion du Conseil :

| |
|---|
| <p>Le Mardi 11 Octobre 2022 à 18 h 30 Mairie</p> |
|---|

ORDRE DU JOUR

1. Adhésion au service d'aide à la gestion des archives auprès du Centre de Gestion de la FPT de la Charente
2. Achat de concession - M. AUVIN Jean-Michel
3. Achat d'une concession - M. et Mme AMEDRO
4. PLUI : Avis de la commune sur le projet arrêté de la Communauté de Communes Coeur de Charente
5. Convention d'autorisation de rejet d'eaux pluviales et d'infiltrations
6. Révision des loyers des logements communaux
7. DM : Financement des travaux de réparation du logement communal
8. Gestion de l'éclairage communal

Pour mémoire en ouverture du Conseil :

- désignation de la secrétaire de séance
- approbation du PV
- décisions du Maire

Point financier :

- automatisation du FCTVA
- augmentation des coûts (énergie, alimentation...)

Parc éolien ENGIE

Logement de Vadalle

Utilisation du terrain de boules

Rentrée des classes

Traverse de Vadalle

Octobre Rose

Championnats de France de tirs

Voirie (accidents à Ravaud et à Aussac, portique Aussac)

Grêle SDF

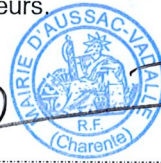
Modification taxe d'aménagement au profit EPCI

Questions diverses

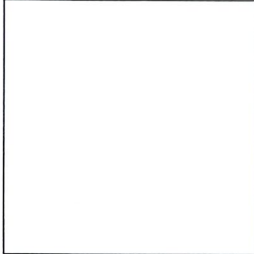
Je vous prie de croire, Madame, Monsieur, en l'assurance de mes sentiments les meilleurs.

Cordialement

Le Maire
Monsieur LIOT Gérard



POUVOIR



AUSSAC-VADALLE

Je soussigné (1)

donne pouvoir à

Rayer la ou les mentions inutile(s)

- de me représenter à la réunion du Conseil

convoquée pour le **MARDI 11 OCTOBRE 2022 à 18 h 30**

- de prendre part à toutes les délibérations

- d'émettre tous votes et signer tous documents

(1) Nom, prénom

(2) Porter à la main :
"Bon pour pouvoir" et signer

Le présent pouvoir conservant ses effets pour tout autre jour suivant (*)(**)
auquel cette réunion serait reportée pour une cause quelconque.

(2)

Fait à

le

(*) N.B - Validité: trois reports au maximum

(**) Sera annulé de plein droit si la présence de l'élu est constatée