



Extrait du registre
des délibérations de la commune de Maine de Boixe
Séance du 20/03/2006

Date de la Convocation
16/03/2006

L'an 2006, et le 20 Mars à 20 heures 30 minutes, le Conseil Municipal de cette Commune, régulièrement convoqué, s'est réuni au nombre prescrit par la loi, dans le lieu habituel de ses séances, la Mairie, sous la présidence de BERTHAULT Patrick, Maire.

Nombre de membres

Présents : BERTHAULT Patrick, CLIMAQUE Mauricette, DURDON Noël, FRANCOIS Danielle, GROS Françoise, METAYER Jean-Pierre, POTIER Philippe, SUCQUET Francis.

Affiliés au Conseil

Absents : GRATTEPAIN Colette, AGUESSEAU Jean-Luc et BOIREAU Gaston

Mandatés : 08

Secrétaire : GROS Françoise

En conseil : 11

Votants : 08

OBJET : Approbation du plan de zonage de l'assainissement.

Vu la loi n° 92.3 du 3 janvier 1992 sur l'eau ;

Vu le décret n° 94-469 du 3 juin 1994 et notamment son article 3 relatif à la collecte et au traitement des eaux usées mentionnées aux articles L 2224.8 et L 2224.10 du Code Général des Collectivités Territoriales ;

Vu le Code de l'Urbanisme modifié par les textes susvisés et notamment ses articles L 123.3.1 et R 123.11 ;

Vu la délibération du Conseil Municipal du 25 octobre 2005 soumettant le plan de zonage de l'assainissement à l'enquête publique ;

Vu l'arrêté municipal du 3 janvier 2006 soumettant le plan de zonage de l'assainissement à l'enquête publique ;

Vu les conclusions du Commissaire Enquêteur ;

Considérant que le plan de zonage de l'assainissement tel qu'il est présenté au Conseil Municipal est prêt à être approuvé.

Après en avoir délibéré, le Conseil Municipal :

- décide d'approuver le plan de zonage de l'assainissement tel qu'il est annexé à la présente.
- dit que le plan de zonage de l'assainissement approuvé est tenu à disposition du public à la Mairie de Maine de Boixe aux jours et heures habituels d'ouverture du secrétariat

Fait et délibéré les jour, mois et an que dessus.

Au registre sont les signatures.

Pour copie conforme, en mairie le 14 avril 2006.

Le Maire,